

## vous propose de participer à son projet « Enquête sur le Vol du diamant au château de La Hulpe »

Avant de s'amuser tous ensemble, voici un petit résumé sur le Conseil Communal des Enfants et le « Point Jeune » du service AMO « La Croisée »

### Qu'est ce qu'un C.C.E?

Le **CCE** est composé de jeunes conseillers de 6ème primaire, résidants sur la Commune de La Hulpe, ou scolarisés sur La Hulpe tout en habitant sur une autre commune.

Ces enfants sont sélectionnés suite à leur candidature, à leur engagement et à leur motivation. Ils deviennent les porte-paroles de leur génération afin d'améliorer le bien-être de leur commune. Ils sont encadrés par des intervenants sociaux de l'antenne « Point Jeune » du service AMO « La Croisée ».

Le **CCE** prépare, pense et réalise des projets, tout en développant le côté **CITOYEN, DEMOCRATE et RESPONSABLE**. Les membres du **CCE** ont un mandat d'une année scolaire durant laquelle ils mettent en place un projet à destination des citoyens de la Hulpe.

### Leur projet pour vous !

Cette année, les membres du CCE ont souhaité vous proposer un jeu de piste pour toute la famille, adapté pour les jeunes dès 6 ans, jusqu'aux seniors.

**Ce jeu se déroule à la base au Domaine Solvay, mais peut très facilement se jouer dans n'importe quel espace** du moment que vous adaptiez certaines des épreuves. Le jeu demande peu de préparation et dure environ 1h30/2h. L'objectif premier du projet est d'offrir aux citoyens une action à vivre en famille ou en groupe intergénérationnel, tout en (re)découvrant de manière ludique certains aspects de la commune de La Hulpe.

Le tout se passe sur fond d'un vol de diamant (fictif) au Château de La Hulpe. Il s'agira d'obtenir les indices grâce aux épreuves pour tenter de démasquer l'auteur du vol.



### Qu'est ce que l'antenne



### du service AMO



?

Pour cette action, l'antenne « Point Jeune » de l'AMO « La Croisée » met en place le projet et encadre les conseillers afin de mener à bien leurs missions. Mais l'AMO « La Croisée » et l'antenne « Point Jeune » c'est surtout un service d'aide aux jeunes qui propose aussi :

- Une aide pour les jeunes et les familles dans leurs lieux de vie.
- Un soutien à la parentalité
- Un accueil et une écoute confidentiels
- Un soutien pour les jeunes dans leurs démarches administratives, sociales et scolaires
- Un soutien pour les jeunes dans la réalisation de leurs projets
- Des activités familles
- Des actions de prévention
- Des activités et stages de vacances

### Plus d'informations

[www.lacroisee.be](http://www.lacroisee.be)

ou 02/652 10 70

ou [pointj@lacroisee.be](mailto:pointj@lacroisee.be)

(Rue des Combattants 59  
La Hulpe)

## Jeu d'enquête : Le vol du diamant au Château de La Hulpe



**Avant de lire la suite !!!**

**Désignez dans votre groupe qui sera le Maître de Jeu !**



Seul le Maître de Jeu pourra lire sa partie (indiquée en haut à droite). Cette partie comporte tous les éléments de réponse à la résolution de l'enquête.

**Donc les lignes ci-dessous ne sont que pour le Maître de Jeu !**

### L'histoire de départ

Félicitations, vous êtes le Maître de Jeu de cette super aventure. Votre rôle est de guider le reste du groupe au travers des épreuves ; valider ou non les épreuves ; répondre à leurs questions ; déterminer si le groupe arrive à désigner le bon coupable de ce vol de diamant.

Dans l'histoire vous êtes un détective en chef et vous avez confié une enquête à votre équipe d'apprentis détectives sur un vol de diamant qui s'est déroulé il y a 3 jours, au Château de La Hulpe. C'est une sorte d'examen à leur faire passer.

### Les étapes :

- 1) La première règle : Ceci est votre jeu, changez le selon vos besoins, créez de nouvelles épreuves, ...
- 2) Constituez votre groupe - Le jeu est adapté pour un groupe de 4 à 8 joueurs, mais vous pouvez ajuster.
- 3) Examinez les épreuves pour voir si c'est réalisable pour votre groupe. Ce jeu a été conçu pour un groupe intergénérationnel dès 6 ans, avec des épreuves physiques, mentales, d'adresses et de rapidités.
- 4) Avant de partir, pensez donc à bien prendre le petit matériel prévu pour les épreuves, de quoi écrire, des feuilles de brouillons. Pour le jeu, un rappel du matériel est mentionné.
- 5) Si tout a été vérifié en détails par vous, vous pouvez donner la partie « joueurs » des feuilles (signalés dans l'encadré en haut à droite) aux joueurs, et commencez le jeu !

### Comment doivent avancer les joueurs ? :

- Dans les feuilles joueurs, ils trouveront l'histoire de départ et une liste d'épreuves (14). Ils doivent valider auprès de vous 7 épreuves afin d'obtenir 1 indice par épreuve réussie. Il leur faut en effet 7 indices pour récolter assez d'éléments nécessaires à la résolution de l'enquête.
- Les joueurs peuvent choisir les épreuves qu'ils désirent, dans l'ordre de leur préférence. Ils devront vous solliciter pour vous amener aux endroits des épreuves choisies.
- Si une épreuve est ratée, ils peuvent la refaire, ou abandonner celle-ci et en faire une autre.
- Une série de gages est possible aussi si le groupe a épuisé son énergie sur les épreuves sans y arriver, ou si vous avez choisi un temps limite pour réaliser l'ensemble du jeu et que ce temps est presque écoulé.
- Vous ferez passer personnellement plusieurs épreuves au groupe. Dès qu'une épreuve est réussie, vous signez l'épreuve et donnez les indices dans l'ordre, de 1 à 7.
- Dès que le groupe a obtenu les 7 indices, ils pourront tenter de vous donner 1 seule et unique réponse sur le coupable.

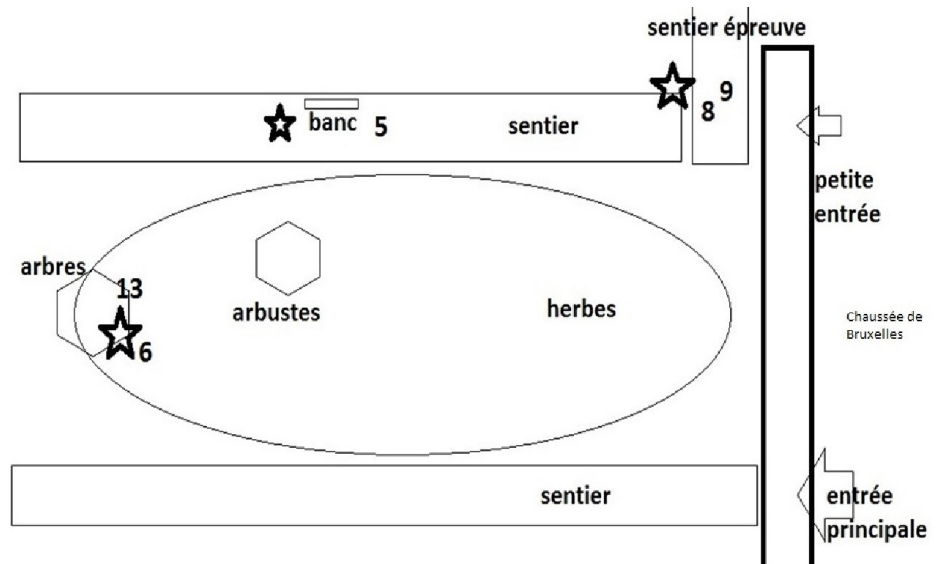
**Plan du domaine Solvay pour y jouer les épreuves :** Pour rappel, ceci est une base, au besoin modifiez les épreuves pour jouer ailleurs (votre jardin, ailleurs dans le domaine, une autre forêt, dans un local, ...)

Légende

★ = Maître de jeu

L'étoile désigne les endroits où votre présence est requise pour que le groupe passe l'épreuve numérotée.

Numéro : numéro de l'épreuve



## Réponses pour Maître de jeu :

**Epreuve 1 : photo** : réponse = Séquoia

**Epreuve 2 : construction** : réponse = si vous trouvez ça joli personnellement

**Epreuve 3 : orientation** : réponse = Jodoigne

**Epreuve 4 : récolte** : réponse = Valider les éléments demandés : Une pomme de pin, 2 fleurs de couleur différentes, de la mousse, un caillou plus grand qu'une pièce de 2 euros

**Epreuve 7 : questionnaire** : réponse :

1) 227 hectares – 30 en moins : 1997 // 30 en + : 257 hectares

2) 1893 – 20 en moins : 1873 // 20 en + : 1913

3) L'argentine

4) 175 ans

5) Chevreuils, Chauves souris, campagnols, musaraignes, hermines, putois, belettes, lièvres, écureuils, martins– pêcheurs, grèbes huppés, grèbes castagneux, râles d'eau, fuligules milouins, sarcelles d'hiver.

6) Fondation Folon

7) 2000

8) La forêt de Soignes

9) La rivière argentée

10) Toute réponse est bonne

**Epreuve 8 : à l'aveugle** : réponse : réussir l'épreuve

**Epreuve 9 : le sucre** : réponse : réussir l'épreuve

**Epreuve 10 : puzzle** : réponse = 7 séquoias

**Epreuve 11 : énigme** : réponse = champignon.

Mon premier se trouve à la campagne : **champ** - On presse mon deuxième à la ferme : **pis** - Les oiseaux

fabriquent mon troisième : **nid** - Mon quatrième est un pronom : **on** - Mon tout se trouve en forêt. : **champ / pis / nid / on**

**Enigme 12 : devinette** : réponse : la lettre « n »

**Epreuve 13 : koala** : réponse : réussir l'épreuve

**Enigme 14 : lettres** : réponse : musaraigne – renard

### Liste de gages : 1 gage réussi = 1 indice : Le Maître de Jeu choisi l'épreuve

- Chanter tous ensemble une chanson au choix durant au moins 30 sec
- Raconter une blague drôle (qui doit faire rire le Maître de Jeu)
- Faire une danse/chorégraphie avec au moins 3 membres du groupe
- Faire une déclaration d'amour à un arbre durant au moins 30 sec
- Faire une démonstration de air-guitare
- Faire une imitation réussie d'une personne connue
- Réussir 10 pompes
- Prendre dans ses bras (faire un câlin) à un inconnu

**Liste matériel à emporter** : Les feuilles imprimées, un bic pour le Maître de Jeu, un bic pour les joueurs, une balle de tennis (3 pour gagner du temps), de quoi délimiter des points de départ et d'arrivée (bouts de bois, vêtements,...), un foulard ou vêtement pour l'épreuve à l'aveugle, au moins 1 sucre, de quoi prendre des photos pour les souvenirs.

### Réponse finale à l'enquête

N'hésitez pas à faire durer le suspense en disant : « le coupable n'est pas,... » jusqu'au dénouement final.

La coupable est : La cuisinière ! Après avoir endormi le vigile pour le faire accuser, elle va chercher le diamant à 23h36 pour passer par une fenêtre du couloir, et aller déposer le diamant dans sa voiture pour revenir dans sa cuisine.

Pendant ce temps :

la femme de chambre est à l'étage, le vigile dort, le jardinier voit à ce moment l'organisatrice qui quitte à l'instant la réceptionniste.

Les indices qui suivent sont à découper et à donner 1 par 1 après chaque épreuve réussie

### Fiche personnage : Indice 1

**Nom du personnage : Emma Carena**

**Métier : Agent de sécurité**

Engagée depuis presque 1 an pour veiller durant la nuit, sur la sécurité du château de La Hulpe.

Personne discrète et peu bavarde, rien à noter de particulier sur le travail.

Au courant de la présence du diamant puisqu'elle était en charge de la sécurité de celui-ci durant la nuit, avant la vente le lendemain. Pas d'antécédent judiciaire.

**Témoignage :**

- Un peu avant que j'entende la sonnerie de 22h30, la cuisinière est venue papoter avec moi en m'apportant un dessert
- Je n'ai rien vu de particulier sur les caméras
- Je suis partie faire ma ronde vers 2h15-20 à ma montre, je vois alors la réceptionniste
- En allant rapidement vers la pièce, j'ai constaté le vol, je suis directement partie prévenir la réceptionniste pour appeler la police

### Fiche personnage : Indice 2

**Nom du personnage : Diane Nimaux**

**Métier : Cuisinière**

Engagée depuis presque 3 ans.

Personne bavarde et curieuse. Les remarques sur son travail sont très positives.

Au courant de la présence du diamant puisqu'elle préparait le repas du gala. Pas d'antécédent judiciaire.

**Témoignage :**

- J'ai été parler avec le vigile vers 22h30, pour faire une pause, en passant devant la réceptionniste, après quelques petites minutes, je suis repartie en cuisine.
- J'ai vu le vigile par la fenêtre se diriger vers le parking en portant quelque chose, c'était peu de temps avant 00h00, avant une nouvelle pause.
- J'ai fini mon service vers 2h, j'ai parlé un peu dehors avec le jardinier, avant de partir.

### Fiche personnage : Indice 3

**Nom du personnage : Mano Pticien**

**Métier : réceptionniste**

Engagé depuis 2 ans. Rien à redire sur son travail. Personne sérieuse et sociable.

Au courant de la présence du diamant car il est garant du bon fonctionnement du château et de son organisation générale. Il est le responsable de nuit. Aucun antécédent judiciaire.

**Témoignage :**

- J'ai une horloge à côté de moi, je me rappelle de quelques passages :
- J'ai vu la cuisinière passer pour sa pause avec un dessert en main, puis revenir peu de temps après
- Puis quelques minutes après c'est la femme d'entretien qui est passée pour travailler à l'étage
- Vers 23h30, l'organisatrice passe me voir et nous discutons quelques minutes avant qu'elle ne parte vers sa voiture
- Autour de 00h00, la femme d'entretien descend des escaliers pour faire un aller-retour dehors et pour remonter à l'étage par la suite
- Je me suis juste absenté quelques minutes aux toilettes un peu après 00h00, en revenant j'ai croisé la femme d'entretien dans le hall d'entrée qui s'en allait chez elle
- Vers 2h40, peu de temps après être passé faire sa ronde, le vigile m'explique le vol

### Fiche personnage : Indice 4

**Nom du personnage : Romélie Berté**

**Métier : Femme d'entretien**

Engagée depuis presque 5 ans pour l'entretien du château. Personne sympathique, sociale et curieuse. Son travail est bien noté. Ne devait pas être spécialement au courant de la présence du diamant. Aucun antécédent judiciaire.

**Témoignage :**

- Je commence mon service à 22h30, je suis passée devant la réceptionniste pour me rendre à l'étage
- Pour une pause vers 23h45, je descends, passe devant la réceptionniste et je me rends dans le couloir pour prendre du matériel de nettoyage. Je vois le jardinier qui ferme une fenêtre proche du parking, je parle avec lui, puis on retourne à nos occupations
- Je repasse devant la réceptionniste après pour remonter
- Je descends pour partir à 2h, je croise l'organisatrice qui s'en va sans porter d'objets encombrants. J'attends quelques minutes la réceptionniste pour lui dire que je pars, puis je m'en vais chez moi

### Fiche personnage : Indice 5

**Nom du personnage : Romane Nana**

**Métier : Jardinière**

Engagée depuis presque 8 ans pour s'occuper des alentours nature du château. Personne discrète, un peu rustre, bavarde quand on lui parle. Rien à noter de particulier sur le travail. Pas au courant de la présence du diamant. Antécédent judiciaire au niveau de la conduite.

**Témoignage :**

- Je travaille tout le temps dehors, je passe devant une fenêtre, et j'aperçois dans le local de sécurité, le vigile qui semble dormir devant ses caméras, j'ai bien ri, il était à ma montre 23h35, je m'en rappelle bien
- Environ un quart d'heure avant minuit je vois l'organisatrice partir en voiture en passant devant l'entrée principale
- Quelques minutes après, je vois une fenêtre ouverte près du parking, je la ferme, je vois la femme d'entretien, on parle un peu, puis on retourne travailler.
- Avant la fin de mon service, 2h, je discute sur le parking avec la cuisinière, et on rentre chez nous.

### Fiche personnage : Indice 6

**Nom du personnage : Clémence Rise**

**Métier : Organisatrice**

Engagée pour cet événement. Cette personne a une bonne réputation dans le milieu événementiel. Personne extravertie, sûre d'elle. Au courant de la présence du diamant puisqu'elle était en charge de l'organisation du gala. Aucun antécédent judiciaire.

**Témoignage :**

- Je parle avec la réceptionniste vers 23h30 il me semble, après environ 15 minutes je pars en voiture chercher des objets pour demain
- En revenant, je vois le jardinier dehors, il devait être 01h45 environ, je rentre mais je ne vois personne dans le hall, juste la cuisinière, je me dirige vers la salle du diamant pour déposer des objets, puis je m'en vais, je ne vois toujours personne à l'accueil. Je reprends ma voiture pour rentrer.

## Relevé de la caméra : Indice 7

### Relevé des vidéos de la caméra du couloir menant à la salle du diamant :

- 23h36. Passage d'une personne devant la caméra, dans l'ombre, non reconnaissable, vers la salle du diamant.
- 23h40. Passage d'une personne dans l'autre sens, devant la caméra, dans l'ombre, non reconnaissable, avec un objet volumineux dans les mains.
- 01h48. Passage d'une personne devant la caméra, dans l'ombre, non reconnaissable, avec un objet volumineux dans les mains, vers la salle du diamant.
- 01h53. Passage d'une personne dans l'autre sens, devant la caméra apparemment sans objet volumineux dans les mains.
- 02h21. Passage du vigile devant la caméra
- 02h22. Passage dans l'autre sens du vigile, devant la caméra

## Chronologie des actions

- 22h20. La réceptionniste voit passer la cuisinière
- 22h25. La cuisinière passe voir le vigile et lui offre un dessert (avec des somnifères)
- 22h30. La femme d'entretien rentre et voit la réceptionniste pour monter à l'étage
- 22h40. La réceptionniste voit repasser la cuisinière
- 23h15. Le vigile s'endort devant les caméras de sécurité
- 23h30. Le jardinier passe devant une fenêtre et voit le vigile qui semble dormir à une chaise, la porte de son local est ouverte.
- 23h33. L'organisatrice parle avec la réceptionniste
- 23h36. Passage d'une personne devant la caméra (**cuisinière**)
- 23h40 : la cuisinière dit avoir vu le vigile sortir avec un objet en main vers le parking (mensonge)
- 23h40. Passage d'une personne dans l'autre sens, devant la caméra
- 23h43. Le jardinier voit l'organisatrice partir en voiture
- 23h45. La cuisinière passe par une fenêtre pour sortir avec le coffre vers le parking
- 23h45. La femme d'entretien passe devant la réception où se trouve la réceptionniste
- 23h55. Le jardinier ferme une fenêtre (la fenêtre de la cuisinière)
- 23h56. La femme d'entretien voit le jardinier fermer une fenêtre et lui parle. Aucun d'eux n'a un objet de la taille d'un coffre.
- 00h08. La femme d'entretien et le jardinier se quittent
- 00h10. La réceptionniste voit la femme d'entretien se diriger vers l'escalier de l'étage.
- 01h40. La réceptionniste va faire un tour aux toilettes elle croise la cuisinière
- 01h41. L'organisatrice aperçoit le jardinier en garant sa voiture dehors
- 01h43. L'organisatrice ne voit personne à la réception mais croise la cuisinière en train de sortir
- 01h48. Passage d'une personne devant la caméra (**organisatrice**) – pour aller mettre un objet volumineux dans la salle de puis sa voiture – elle n'a pas été voir le diamant
- 01h53. Passage d'une personne dans l'autre sens, devant la caméra – organisatrice repasse sans l'objet dans les mains.
- 01h55. La cuisinière et le jardinier discutent dehors
- 01h59. La femme d'entretien descend et croise l'organisatrice qui n'a rien dans les bras, elle lui dit bonne nuit. Elle s'en va vers le parking. La femme d'entretien attend la réceptionniste pour lui souhaiter bonne nuit dans le hall.
- 02h00. Le jardinier s'en va chez lui en voiture, la cuisinière aussi.
- 02h05. La femme d'entretien croise la réceptionniste dans le hall d'entrée, la réceptionniste retourne à son poste, la femme d'entretien s'en va chez elle en voiture.
- 02h10. Réveil du vigile, il se lève pour aller faire la ronde
- 02h 12. Le vigile passe devant la réceptionniste
- 02h21. Passage du vigile devant la caméra
- 02h22. Passage dans l'autre sens du vigile, devant la caméra
- 02h39. La réceptionniste voit le vigile lui expliquer le vol, à l'accueil
- 02h41. Appel du vigile avec la réceptionniste à la police – ils restent ensemble
- 02h 55. Arrivée de la Police. Le vigile et la réceptionniste sont présents.